

Guía de Estudio N° 2:  
Software y Sistemas Operativos<sup>1</sup>

1. Definición de Software. Explicar el funcionamiento inicial del ordenador.
2. Definición de Programa. Clasificación.
3. ¿Qué son los lenguajes de programación?
4. ¿Qué son los traductores? Dar y definir tipos.
5. Definición de Sistema Operativo.
6. Historia de los Sistemas Operativos. Historia de Linux y Windows.
7. Funciones de Sistema Operativo.
8. Tipos de Sistemas Operativos según tareas y/o usuarios.
9. Escritorio
  - a. Definición.
  - b. Barra de tareas.
  - c. Íconos a conocer
    - i. Íconos de programas y del Sistema Operativo.
    - ii. Accesos Directos.
10. Ventanas
  - a. Elementos de una ventana.
  - b. Menú contextual.
  - c. Símbolos que aparecen en los menús.
  - d. Teclas aceleradoras o rápidas.
  - e. Cuadros de diálogo.
  - f. Controles.
4. Administrador de Archivos
  - a. Definición.
  - b. Tipos de Archivos. Extensiones.
  - c. Componentes de la ventana:
    - i. Árbol de carpetas.
    - ii. Contenido de la carpeta actual.
  - d. Función básica del explorador: BUSCAR
  - e. Gestión de archivos y carpetas:
    - i. Creación de archivos y carpetas.
    - ii. Copiar, Mover, Pegar.
    - iii. Renombrar archivos y carpetas.
    - iv. Recuperación de archivos borrados.
5. Herramientas de Mantenimiento
  - a. Copias de Seguridad.
  - b. Defragmentador de disco.
  - c. Scandisk.

### **Bibliografía básica**

- Ferreyra Cortés, Gonzálo. 2008. **Informática Paso a Paso**. AlfaOmega, España.
- Otros Libros y revistas afines de la biblioteca FAVE.
- Páginas webs temáticas reconocidas como Wikipedia, Aulaclíc, suplemento informática de diarios nacionales, etc.
- ATENCIÓN: la cátedra **NO** da apuntes de los temas dictados.

<sup>1</sup> Las preguntas y conceptos requeridos en esta guía hacen referencia al sistema operativo Windows y Linux.